Муниципальное общеобразовательное учреждение

Средняя общеобразовательная школа №3 г. Хвалынска

филиал в с.Поповка

«Согласовано»	«Утверждаю»
Руководитель филиала МОУ СОШ №3	Утверждаю»
г.Хвалынска в с. Поповка	Директор МОУ СОШ №3
/Оленина В.С.	г.Хвалынска
	Гурылева Н.В.
	Приказ № 53 от 01.09.2023г

Образовательная программа

Спортивная секции «Подвижные игры»

направление: спортивное

Учебный год 2023-2024

Тип программы: адаптированная.
Программа составлена
учителем физической культуры
первой категории

Парамоновым Николаем Викторовичем

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа внеурочной деятельности «Подвижные игры» для 1-4 класса разработана на основе примерной программы Г.А. Ворониной в соответствии с требованиями ФГОС.Подвижная игра — естественный спутник жизни ребёнка, источник радостных эмоций, обладающий великой воспитательной силой. Подвижные игры являются одним из традиционных средств педагогики. Испокон веков в играх ярко отражается образ жизни людей, их быт, труд, представление о чести, смелости, мужестве, желание обладать силой, ловкостью, выносливостью, быстротой и красотой движений. Проявлять смекалку, выдержку, творческую выдумку, находчивость, волю, стремление к победе.

Подвижные игры являются частью патриотического, эстетического и физического воспитания детей. У них формируются устойчивое, заинтересованное, уважительное отношение к культуре родной страны, создаются эмоционально положительная основа для развития патриотических чувств: любви к Родине, её культуре и наследию. Это один из главных и основополагающих факторов детского физического развития. Они нравятся практически всем дошкольникам без исключения, так как способствуют совершенствованию двигательной координации, мышечной активности, физического равновесия, а также развитию силы, подвижности, ловкости, активности и быстроты реакций. Более того, все подвижные игры имеют занимательный характер, тем самым настраивая ребёнка на позитивное восприятие мира, на получение положительных эмоций.

По содержанию все подвижные игры классически лаконичны, выразительны и доступны детям.

Игра как средство воспитания.

Развитие подвижных игр в воспитательных целях связано с образом жизни людей. В играх отражаются особенности психического склада народностей, идеология, воспитание, уровень культуры и достижения науки. Кроме того, некоторые игры приобретают определённый оттенок в зависимости от географических и климатических условий.

Игра в жизни ребёнка.

Игры предшествуют трудовой деятельности ребёнка. Он начинает играть до того, как научиться выполнять хотя бы простейшие трудовые процессы. Таким образом, игровая деятельность не является врождённой способностью с свойственной младенцу с первых дней его существования. Предпосылками игровой деятельности в онтогенезе служат рефлексы. Двигательная игровая деятельность возникает в жизни ребёнка условно - рефлекторным путём, при тесной взаимосвязи первой и второй сигнальных систем. Она формируется и развивается в результате общения ребёнка с внешним миром. При этом большое значение имеет воспитание как организованный педагогический процесс.

Оздоровительное значение подвижных игр.

Правильно организованные подвижные игры должны оказывать благотворное влияние на рост, развитие и укрепление костно-связочного аппарата, мышечной системы. На формирование правильной осанки детей. Благодаря этому большое значение приобретают подвижные игры, вовлекающие в разнообразную, преимущественно динамическую, работу различные крупные и мелкие мышцы тела.

Цель программы: сформировать у младших школьников мотивацию сохранения и приумножения здоровья средством подвижной игры.

Задачи: - сформировать у младших школьников начальное представление о «культуре движений»;

- выработать потребность в систематических занятиях физическими упражнениями и подвижных играх;
- учить младших школьников сознательному применению физических упражнений, подвижных игр в целях самоорганизации отдыха, повышения работоспособности и укрепления здоровья;
 - -развивать умения ориентироваться в пространстве;
 - развивать познавательный интерес, воображение, память, мышление, речь;
 - -создавать условия для проявления чувства коллективизма;

- развивать активность и самостоятельность;
- -обучение жизненно важным двигательным навыкам и умениям, применению их в различных по сложности условиях.

Объём программы.

Программа рассчитана на учащихся 1-4 класса. 2 час в неделю, 68часа в год.

СОДЕРЖАНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ

Формирование системы элементарных знаний о ЗОЖ (включается во все занятия). Значение ЗОЖ. Средства, способствующие физическому, духовному и социальному здоровью: режим дня, личная гигиена, физические упражнения, отказ от вредных привычек, самостоятельные занятия физической культурой и спортом.

Правила игр, соревнований, места занятий, инвентарь (включается во все занятия). Правила проведения игр и соревнований. Определение допустимого риска и правил безопасности в различных местах занятий: спортивная площадка, спортивный зал. Оборудование и инвентарь для занятий различными видами спорта.

При проведении занятий можно выделить два направления:

оздоровительная направленность, обеспечивающая наряду с укреплением здоровья активный отдых, восстановление или поддержание на оптимальном уровне умственной работоспособности;

повышение двигательной подготовленности учащихся, отвечающей требованиям учебной программы.

«Подвижные игры» — это **еженедельные занятия физическими упражнениями** на открытом воздухе, которые проводятся внеурочное время. Это активный отдых, который снимает утомление, вызванное учебной деятельностью, и способствует повышению двигательной активности школьников. Занятия, проводимые на открытом воздухе, имеют оздоровительную ценность.

ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ПОДГОТОВКИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

В результате освоения программного материала по внеурочной деятельности учащиеся 1-4 классов должны:

- иметь представление:
- о связи занятий физическими упражнениями с укреплением здоровья и повышением физической подготовленности;
- о режиме дня и личной гигиене;
- о способах изменения направления и скорости движения;
- о народной игре как средстве подвижной игры;
- об играх разных народов;
- о соблюдении правил игры

уметь

- выполнять комплексы упражнений, направленные на формирование правильной осанки;
- выполнять комплексы упражнений утренней зарядки и физкультминуток;
- играть в подвижные игры;
- выполнять передвижения в ходьбе, беге, прыжках разными способами;
- выполнять строевые упражнения;
- соблюдать правила игры

Ожидаемый результат:

- -у выпускника начальной школы выработана потребность к систематическим занятиям физическими упражнениями и подвижными играми;
- сформировано начальное представление о культуре движении;
- младший школьник сознательно применяет физические упражнения для повышения работоспособности, организации отдыха и укрепления здоровья;
- -обобщение и углубление знаний об истории, культуре народных игр;
- умение работать в коллективе.

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ СЕКЦИИ «Подвижные игры» 1-4кл

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего часов	Дата по плану	Дата по факту
1	Что такое народная игра? Познакомить с историей народной	1	5,09	
	подвижной игры. Понятие правил игры. «Салки».			
2	Групповые игры. «Перестрелка»	1	6	
3	«Вызов номеров»	1	12	
4	Групповые игры. «Перестрелка»	1	13	
5	Групповые игры. «Вышибало»,	1	19	
6	«Эстафеты с мячом.»	1	20	
7	«Ремень».	1	26	
8	Эстафеты с мячами. «Бег по кочкам».	1	27	
9	«Десять передач»	1	3,10	
10	Кто быстрее возьмёт кубик.	1	4	
11	Эстафеты с бегом и прыжками.	1	17	
12	«Удочка»	1	18	
13	Эстафеты с преодолением препятствий.	1	24	
14	«Прыгуны»	1	25	
15	«4 города»	1	31	
16	«Чторода» «Знамя»	1	1,11	
17		1	7	
	Эстафета на санках			
18	Лыжные гонки	1	8	
19	Большая игра с малым мячом. «Не упусти мяч», «Чемпионы малого мяча»	1	14	
20	Упражнения со скакалками	1	15	
21	Эстафеты со скакалкой	1	28	
22	«Охотники и олени»,	1	29	
23	«Эстафеты с кувырками и силовыми упражнениями».	1	5,12	
24	Подвижные игры с элементами легкой атлетики: «Кто быстрее»	1	6	
25	«Кто дальше прыгнет»	1	12	
26	Подвижные игры с элементами баскетбола: «Брось — поймай»	1	13	
27	«Выстрел в небо» «Обыкновенные жмурки».	1	19	
28	«Встречная эстафета»,	1	20	
29		1	26	
30	«День и ночь» «Караси и щука»	1	27	
31	«Караси и щука» «Волк во рву»	1	9,01	
32		1	10	
33	«Охотники и утки»	1	16	
	Вызов номеров.		17	
34	«Лапта».	1		
35	Групповые игры. «Перестрелка»	1	23	
36	«Вызов номеров»	1	24	
37	Групповые игры. «Перестрелка»	1	30	
38	Групповые игры. «Вышибало»,	1	31	
39	«Эстафеты с мячом.»	1	6,02	
40	«Ремень».	1	713	
41	Эстафеты с мячами. «Бег по кочкам».	1	14	
42	«Десять передач»	1	27	
43	Кто быстрее возьмёт кубик.	1	28	
44	Эстафеты с бегом и прыжками.	1	5,03	
45	«Удочка»	1	6	
46	Эстафеты с преодолением препятствий.	1	12	

47	«Прыгуны».	1	13
48	«4 города».	1	19
49	«Знамя»	1	20
50	Эстафета на санках	1	16
51	Лыжные гонки	1	27
52	Большая игра с малым мячом. «Не упусти мяч», «Чемпионы малого мяча»	1	2,04
53	Упражнения со скакалками	1	3
54	Эстафеты со скакалкой	1	16
55	«Охотники и олени»,	1	17
56	«Эстафеты с кувырками и силовыми упражнениями».	1	23
57	Подвижные игры с элементами легкой атлетики: «Кто быстрее»	1	24
58	«Кто дальше прыгнет»	1	30
59	Подвижные игры с элементами баскетбола: «Брось — поймай»	1	1,05
60	«Выстрел в небо» «Обыкновенные жмурки».	1	7
61	«Встречная эстафета»,	1	8
62	«День и ночь»	1	14
63	«Караси и щука»	1	15
64	«Волк во рву»	1	21
65	«Охотники и утки»	1	22
66	Вызов номеров.	1	28
67	«Лапта».	1	29
68	Весёлые старты	1	31
	ИТОГО:	68	

ЛИТЕРАТУРА И СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ

- Г.А. Воронина. Программа регионального компонента «Основы развития двигательной активности младших школьников». Киров, КИПК и ПРО, 2017
- В.К. Шурухина. Физкультурно-оздоровительная работа в режиме учебного дня школы. М. Просвещение. 2018 г
 - В.Г. Яковлев, В.П. Ратников. Подвижные игры. М. Просвещение, 2017г.
 - Л.В. Былеев, Сборник подвижных игр. М., 2014г.

Примечание

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ СЕКЦИИ «Подвижные игры» 3-4кл

No	Наименование разделов и тем	Всего	Дата по	Дата по
п/п		часов	плану	факту
1	Что такое народная игра? Познакомить с историей народной	1	4.09	
	подвижной игры. Понятие правил игры. «Салки».			
2	Групповые игры. «Перестрелка»	1	11	

3	«Вызов номеров»	1	18
4	Групповые игры. «Перестрелка»	1	25
5	Групповые игры. «Вышибало»,	1	2,10
6	«Эстафеты с мячом.»	1	16
7	«Ремень».	1	23
8	Эстафеты с мячами. «Бег по кочкам».	1	30
9	«Десять передач»	1	6.11
10	Кто быстрее возьмёт кубик.	1	13
11	Эстафеты с бегом и прыжками.	1	27
12	«Удочка»	1	4.12
13	Эстафеты с преодолением препятствий.	1	11
14	«Прыгуны».	1	18
15	«4 города».	1	25
16	«Знамя»	1	8.01
17	Эстафета на санках	1	15
18	Лыжные гонки	1	22
19	Большая игра с малым мячом. «Не упусти мяч», «Чемпионы	1	29
	малого мяча»		
20	Упражнения со скакалками	1	5.02
21	Эстафеты со скакалкой	1	12
22	«Охотники и олени»,	1	26
23	«Эстафеты с кувырками и силовыми упражнениями».	1	5.03
24	Подвижные игры с элементами легкой атлетики: «Кто быстрее»	1	19
25	«Кто дальше прыгнет»	1	26
26	Подвижные игры с элементами баскетбола: «Брось — поймай»	1	2,04
27	«Выстрел в небо» «Обыкновенные жмурки».	1	15
28	«Встречная эстафета»,	1	23
29	«День и ночь»	1	30
30	«Караси и щука»	1	7,05
31	«Волк во рву»	1	14
32	«Охотники и утки»	1	21
33	Вызов номеров.	1	25.05
34	«Лапта».	1	28
	ИТОГО:	34	